

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение

ГИМНАЗИЯ № 3

г. Южно-Сахалинска

Ул. Детская, 8

тел. 24-48-15

П Р И К А З

26.04.2023г.

№ 476

**О проведении в ДТ «Кванториум» серии мастер-классов
для учащихся общеобразовательных организаций г. Южно-Сахалинска**

В целях ознакомления с возможностями детского технопарка, улучшения сетевого взаимодействия и в целях реализации плана мероприятий ДТ «Кванториум»

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Организовать и провести в период с 02 по 25 мая 2023 года серии мастер-классов для учащихся 6-7 классов МАОУ Лицей №1 г. Южно-Сахалинска согласно **Приложению 1.**
2. Ответственность за исполнение приказа возложить на Начальника ДТ Кванториум С.О. Костюк

Директор



А.В. Умнова

Исп.: Рубан Мария Викторовна
сот.тел.: +7 911 301-69-66

Расписание мастер-классов для учащихся 6-7 классов
МАОУ Лицей №1 г. Южно-Сахалинска

Дата	Время	Название МК	Описание	Квантум	Ответственный	Кол-во человек
02.05.2023	11.50-13.00	Портрет с двойной экспозицией в Adobe Photoshop	Основные функции фотошопа, особая техника получения фотографии за счёт наложения двух и более изображений	Промдизайн (каб. 203)	Иванова К.О.	10
		ДНК из фруктов	Визуальный эксперимент, выделение ДНК из различных мягких фруктов посредством действия детергента и спирта	Био (каб. 204)	Ким А.С.	10
		Создание игрового мира Unreal Engine	Основные моменты настройки персонажей и гейм-плея	IT (каб. 210)	Зайцев Е.С.	10
05.05.2023	11.50-13.00	Чат бот в Telegram	Создание основы для будущего бота и написание небольшого функционала для него	Промробо (каб. 201)	Егоров М.Е.	10
		Секреты растворов	Визуальный эксперимент. Приготовление различных растворов, изучение степени концентрации с помощью рассеивания света на фотоколлиметре	Био (каб. 204)	Бондаренко И.А.	10
		Виртуальная модель человека	Создание анатомической модели человека с помощью VR-технологий	VR (каб. 213)	Андрянов К.И.	10
10.05.2023	11.50-13.00	Электроника на Arduino	Сборка электронных схем, программирование промышленных микроконтроллеров на базе Arduino	Промробо (каб. 201)	Коломиец А.Е.	10
		Создание игрового мира Unreal Engine	Основные моменты настройки персонажей и гейм-плея	IT (каб. 210)	Зайцев Е.С.	10
		Виртуальная модель человека	Создание анатомической модели человека с помощью VR-технологий	VR (каб. 213)	Андрянов К.И.	10

12.05.2023	11.50-13.00	Чат бот в Telegram	Создание основы для будущего бота и написание небольшого функционала для него	Промробо (каб. 201)	Егоров М.Е.	10
		От идеи до прототипа	Создание собственной модели брелока и его распечатка	Хайтек (каб. 202)	Лыткин А.В.	10
		Портрет с двойной экспозицией в Adobe Photoshop	Основные функции фотошопа, особая техника получения фотографии за счёт наложения двух и более изображений	Промдизайн (каб. 203)	Боченкова И.А.	10
18.05.2023	11.50-13.00	Электроника на Arduino	Сборка электронных схем, программирование промышленных микроконтроллеров на базе Arduino	Промробо (каб. 201)	Коломиец А.Е.	10
		Портрет с двойной экспозицией в Adobe Photoshop	Основные функции фотошопа, особая техника получения фотографии за счёт наложения двух и более изображений	Промдизайн (каб. 203)	Иванова К.О.	10
		ДНК из фруктов	Визуальный эксперимент, выделение ДНК из различных мягких фруктов посредством действия детергента и спирта	Био (каб. 204)	Ким А.С.	10
25.05.2023	11.50-13.00	Чат бот в Telegram	Создание основы для будущего бота и написание небольшого функционала для него	Промробо (каб. 201)	Егоров М.Е.	10
		От идеи до прототипа	Создание собственной модели брелока и его распечатка	Хайтек (каб. 202)	Лыткин А.В.	10
		Портрет с двойной экспозицией в Adobe Photoshop	Основные функции фотошопа, особая техника получения фотографии за счёт наложения двух и более изображений	Промдизайн (каб. 203)	Иванова К.О.	10
		Секреты растворов	Визуальный эксперимент. Приготовление различных растворов, изучение степени концентрации с помощью рассеивания света на фотоколлиматоре	Био (каб. 204)	Бондаренко И.А.	10
		Создание игрового мира Unreal Engine	Основные моменты настройки персонажей и гейм-плея	IT (каб. 210)	Зайцев Е.С.	10
		Виртуальная модель человека	Создание анатомической модели человека с помощью VR-технологий	VR (каб. 213)	Андрянов К.И.	10